

ANTONIO PRIGIOBBO

DESIGN & INNOVATION MANAGER

CONTATTI

antonio.prigiobbo.it

COORDINATE

INDIRIZZO

Vico Monteleone, 12
Napoli 80134

ANAGRAFICA

Napoli 10 Luglio 1973

ITALIANO

COMPETENZE

Propensione all'Innovazione
People Management
Strategie di Comunicazione
Costruzione di un Brand
Community Management
Capacità & Gestione
Economica e Finanziaria

LINGUE

Inglese - B2

INTERESSI

Design
Architettura
Innovazione
Startup
Tecnologia
Multimedialità
Mass Media
Informazione
Design Thinking

PUBBLICAZIONI

Open Innovation - Ed Il Denaro
2009

New Media - Ellissi Editore **2000**

[+ Coautore per la collana con
altri 6 volumi]

PROFILO

Designer e Acceleratore di prodotti, servizi, startup e innovazione, è fondatore di NAsStartUp, un acceleratore no-profit e civico dal basso. NAsStartUp è uno dei più grandi network degli ecosistemi delle startup, con oltre 10.000 utenti, ed è stato premiato come uno dei migliori programmi e acceleratori privati.

EDUCAZIONE

Laurea Triennale – 110L - **Disegno Industriale**

Laurea Specialistica – 110L - **Design dell'Innovazione**

Università degli Studi della Campania "Luigi Vanvitelli"

Master Marketing dei Produzioni Audiovisivi e Multimediali **Master**

ANICA Roma

ESPERIENZE

2014 - NOW | Founder & Director > **NAsStartUp**

NAsStartUp nasce come acceleratore dell'ecosistema delle startup e dell'innovazione, no profit, dal basso. Si tratta di una piattaforma che, grazie a un processo partecipativo, punta a unire il mondo della finanza con nuovi business. In 10 anni ha ottenuto riconoscimenti nazionali e internazionali.

- Migliore programma di accelerazione civica per Ubi Global - 2023
- Tra i 5 migliori acceleratori civici al mondo (Ubi Global)
- Oltre 160 eventi realizzati
- Oltre 450 startup supportate
- Una community di più di 10mila persone

Sito Ufficiale www.nastartup.it

2016-2017 | Manager > **Digital Magics**

Per l'incubatore certificato di startup innovative, mi sono occupato di sviluppare, avviare e supportare reti di manager e strutture territoriali dal Lazio a tutto il Sud Italia.

2012-2014 | *Organizzatore e Facilitatore Europeo* > **Techstars**

Mi sono occupato di creare attività sul territorio, fungendo da facilitatore e da coordinatore, come la realizzazione di 10 Startup Weekend, eventi competitivi educativi sull'imprenditorialità giovanile.

2011-2012 | *Manager Sviluppo e Innovazione* > **Comune di Napoli**

Nella giunta De Magistris, ho lavorato con incarico tecnico nello staff di Marco Esposito, nell'assessorato attività produttive e commercio,

DOCENZE

Da trent'anni effettuo docenze in corsi di laurea, workshop, master, post-laurea delle principali università italiane (Napoli, Pisa, Parma, Salerno, ecc.).

occupandomi di creare e sviluppare strumenti innovativi per favorire la diffusione dell'imprenditorialità e del commercio. Tra questi, ho ideato e sviluppato il primo programma per le startup nel Sud Italia con diverse track records: 8 progetti su 40 finanziati da privati. circa 3 milioni di euro di investimenti raccolti.

2010-2011 | CoFounder | Woom

Sono stato il co-fondatore della prima app agency italiana. Abbiamo realizzato la prima app per l'Università degli Studi di Napoli, Federico II. Abbiamo anche collaborato con il Napoli Teatro Festival e ho personalmente co-ideato la prima app-art "InNoveTempi", in collaborazione con Decano dell'Accademia di Design in Italia Giovanni Anceschi [Politecnico di Milano, IUAV].

<https://www.ninjamarketing.it/2011/04/13/innovetempi-godetevi-larte-con-unapp-inventata-50-anni-fa/>

2007-2008 | Manager > GARR-INFN (Laboratori del Gran Sasso)

Ho collaborato all'esperimento che ha dato il via alla costruzione dell'impianto che avrebbe poi rilevato l'esistenza per il bosone di Higgs. Mi sono occupato della comunicazione interna ed esterna del progetto e del suo e-learning per la manutenzione dell'impianto.

1996-2011 | Founder > Impronta Digitale

Brand costruito per avviare la mia carriera come designer, produttore e consulente nel mondo digitale (dalla creazione di siti web, programmazione, creazione di progetti multimediali con professionisti, imprese, istituzioni e università)

- Ho realizzato il primo sito di Unina/Città della Scienza/Teatro San Carlo
- Progettato Enciclopedia Multimediale della Canzone Napoletana
- Ho realizzato Spot e Videoclip, Cartoni Animati e progetti digitali per brand come Kimbo, Fremantle Italia (soap Un Posto Al Sole), Passalacqua, Kiton, Unicredit, Apple, CNR.
- Ha fatto da sistemista per diversi Istituzioni Pubbliche, tra queste INFM [Istituto di Fisica Molecolare] gestendo anche un esperimento con la NASA e la Stazione Spaziale Internazionale.

1998 | Manager > RAI

Sono stato il primo componente assunto per avviare il Primo Polo Multimediale della Rai, sito a Napoli. Ho partecipato alla progettazione e realizzazione di opere multimediali.

RASSEGNA STAMPA

2023 **La Repubblica**

https://www.repubblica.it/tecnologia/2023/01/25/news/nastartup_ubi_migliori_acceleratori_al_mondo-385067680/

2017 **TGCOM24**

https://www.youtube.com/watch?v=_1vysn6U6RM

2015 **Millionaire**

<https://www.millionaire.it/5-consigli-per-startupper-di-antonio-designer-dellinnovazione/>

2015 **TG1**

https://www.youtube.com/watch?v=8tqXNob_uKs